









¡CONOCE LA NUEVA EXPERIENCIA GAMING!

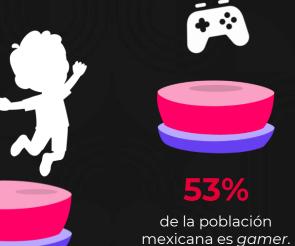




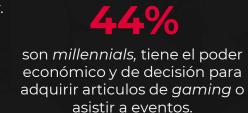
Desarrollamos un ecosistema con la tecnología e innovación para acercar a tu marca a uno de las industrias más apasionados y exigentes.

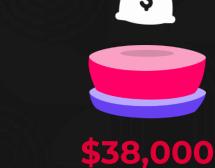








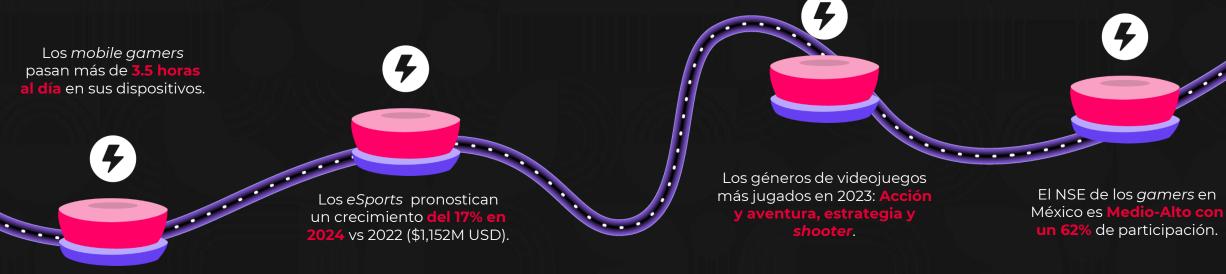




gasta en promedio un gamer mexicano al año en este sector.



de los gamers juega entre una y diez horas a la semana.



80% casuales

20% consolas

INDUSTRIA DEL GAMING

EN LATAM Y MÉXICO



AMÉRICA LATINA es uno de los mercados de mayor crecimiento para el sector de los *eSports* y *gaming*.











MÉXICO es el **#1** en consumo de videojuegos en América Latina y **#12** a nivel mundial.

El mercado de videojuegos en México en 2022 generó ingresos por más de **\$35 MILLONES** de pesos.

FUENTES

- inmobi.com
- https://expansion.mx/tecnologia/2023/06/28/publicidad-en-el-mundo-gaming
- theciu.com

NUESTRAS COMUNIDAD

Usuarios mensualmente en México y Latinoamérica.

Total de seguidores redes sociales +1.3 MILLONES





+486 K seguidores



+58 K seguidores



+635 K seguidores

+20 K suscriptores



+15 K usuarios



+3.5 K seguidores

Mailing +46 MIL

Audiencia gaming
+18 MILLONES
de devices

Audiencia *gamer* en medios premium:

+20 MILLONES

visitan sitios de gaming















Fuente: Redes sociales, noviembre 2023. Comscore multiplataforma 2023.





EGAMING

1. INNOVACIÓN













EL HOGAR de los jugadores amateur y profesionales.

Diseñado para que tu marca interactúe de forma orgánica con los *gamers* de todas las edades.

MÁS DE 30 TORNEOS STREAMING mensuales creados para cada tipo de público.

DESARROLLA TU UNIVERSO en las plataformas con más usuarios en México y el mundo.





UN ESPACIO pensado 100% para llevar la experiencia de juego a manos de todo *gamer* sin importar qué tan casual o *hardcore* sea.

Cada uno de los *venues* cuenta con una gran alternativa de opciones para que los visitantes, se pueden disfrutar desde las tradicionales PC's y consolas, hasta experiencias inversivas de realidad virtual.









INSURGENTES

SANTA FE

GUADALAJARA

MONTERREY







100 lugares



100 lugares



70 lugares

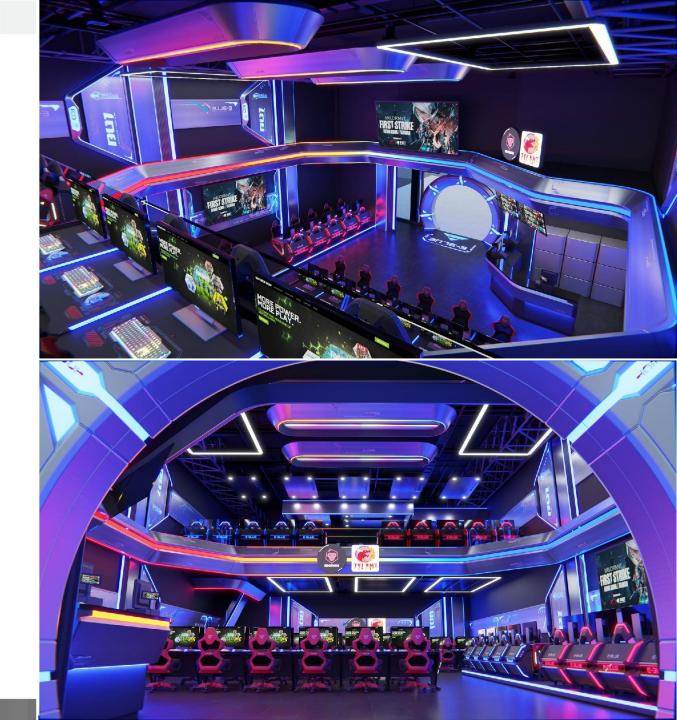






\$1500 x mes







EGAMING MÉXICO 2024





TIEMPO DE PATROCINIO

1 MES

3 MES

6 MES

12 MESES

1 evento*

2 eventos*

3 eventos*

4 eventos*

Naming del venue

Naming en pantallas del venue

Naming en estaciones de juego del venue

Naming en Transmisiones

Naming en Espacios de difusión

Espacio brandeado para exhibición de producto /displays / entre otros

2 Horas diarias de Gaming Center para clientes durante el patrocinio

GAMING CENTER

CAPACIDAD PROMEDIO POR VENUE AL MES



4500 personas

INSURGENTES



8000 personas

SANTA FE



4500 personas

GUADALAJARA



8000 personas

MONTERREY

^{*}Eventos para la marca al año durante el patrocinio. No inlcuye catering









A OTRO NIVEL

CON NUESTRAS FINALES PRESENCIALES

ACOMPAÑA A TODOS LOS QUE SUEÑAN CON SER **PROFESIONALES**

Le permitimos a los *gamers* de todas las edades la posibilidad de vivir una experiencia de videjuegos cercana a la profesional.

Tenemos alternativas de branding para que el mundo gamer sea una experiencia única; además los players tendrán tu marca en los mejores momentos.

OPORTUNIDADES

PARA LAS MARCAS







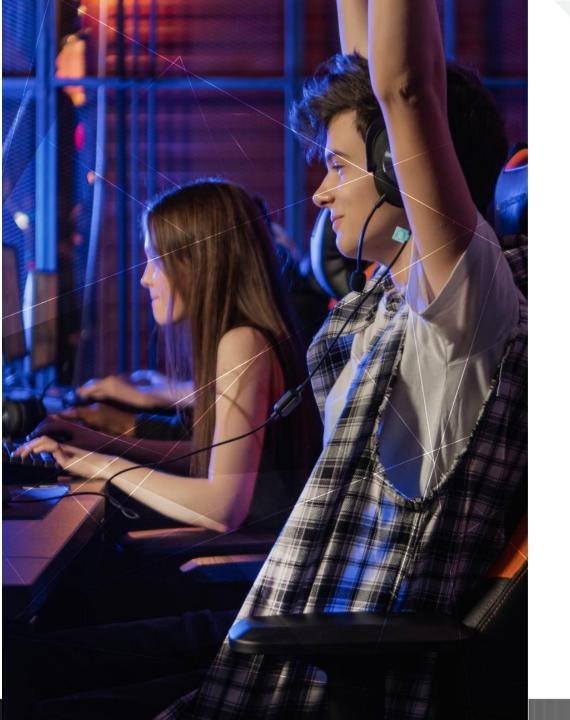


NAMING DE TORNEOS

SOCIAL MEDIA

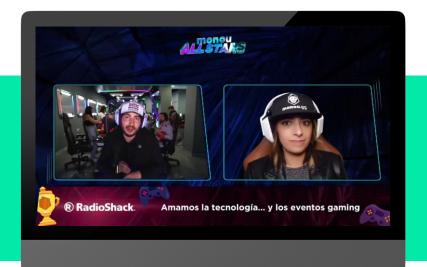
MOMENTOS DE MARCA

OVERLAYS





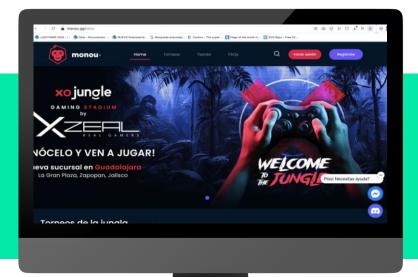
OVERLAY



MENCIÓN



WEBSITE MONOU





CONTAMOS CON +30 TORNEOS STREAMING MENSUALES.

Selecciona la fecha, días de competencia, plataforma y juego, personalizarlo a tu gusto dependiendo de la finalidad de tu campaña.



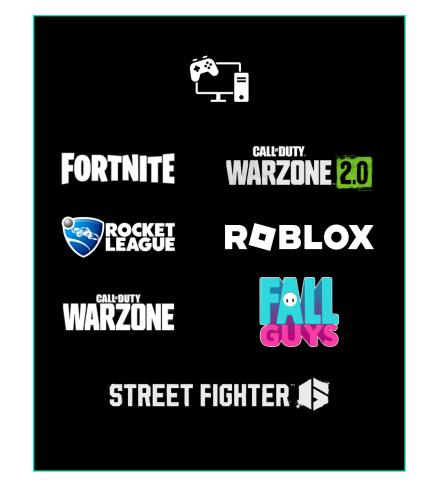
LOS TORNEOS te dan la posibilidad de ser parte de la experiencia en las finales presenciales de los mejores jugadores; además de tener presencia en las transmisiones de los eventos vía *streaming*.

	1 día	128	
	2 días	256	
Días de competencia	4 días	512	Capacidad de jugadores
	1 semana ————	1,024	
	2 semanas	2,056	Y MÁS



B. TORNEOS Y LIGAS

JUEGOS DISPONIBLES













Y MUCHOS MÁS...

















REÚNE a tus usuarios, elige los juegos y crea una liga donde tu marca llevará el nombre de esta; además con nuestros **más de 60 materiales**, tendrás presencia en cada rincón *gamer*.

TIPO DE PATROCIONIO / ACCIONES	☆☆☆ MAYOR	☆☆ MINOR	☆ HONORARY
Naming del torneo	X		
COMUNICACIÓN DEL TORNEO			
Logo patrocinador en <i>website</i>	Colocación principal en <i>hero banner</i> y fichas de torneo	Colocación secundaria en <i>hero</i> <i>banner</i>	
Convocatoria	X	Solo RRSS (orgánico y pauta)	Solo RRSS (orgánico)
Desarrollo	X	Solo streams	Solo streams
<i>Post</i> -torneo	Video recap con cortinilla de entrada	X	X
Banner de patrocinador en mailing	X		
STREAMS			
Branding overlay	X	X	X
Menciones del patrocinador por parte del <i>host</i> y <i>casters</i>	X	X	X
Banner in-stream	Х	X	
Integración de <i>clip</i> promocional de la marca*	X		
Sección/activación de marca patrocinadora	X		
Materiales aproximados	+60	40	30
Alcance Impresiones	2,780,000 11,210,000	1,001,000 5,043,000	66,900 74,400



Construye tu universo y lleva tu marca a uno de LOS LUGARES MÁS POBLADOS en el mundo del gaming.

Actualmente, a **NIVEL MUNDIAL**

R4BLOX

480

BILLONES

MILLONES

Diseñado para chicos, grandes y **ENFOCADOS 100% A TU PÚBLICO OBJETIVO.**

ROBLOX tiene a +60 MILLONES de usuarios diarios en México.

MÉXICO ES EL 5TO. PAÍS con más usuarios de la plataforma en el mundo.

Fuentes: https://blockworks.co/metaverse-platforms-set-the-recordstraight-about-daily-active-users/ Forbes. 2023.





Walmart > 1.





EGAMING

2. DESARROLLOS





B.

ADVERGAMES



ACERCÁTE a tus clientes de forma divertida e interactiva con la alternativa de filtros en social media y medios.



A. FILTROS

FILTROS 2D, 3D, WEB AR

TIEMPO DE DESARROLLO: 1 SEMANA

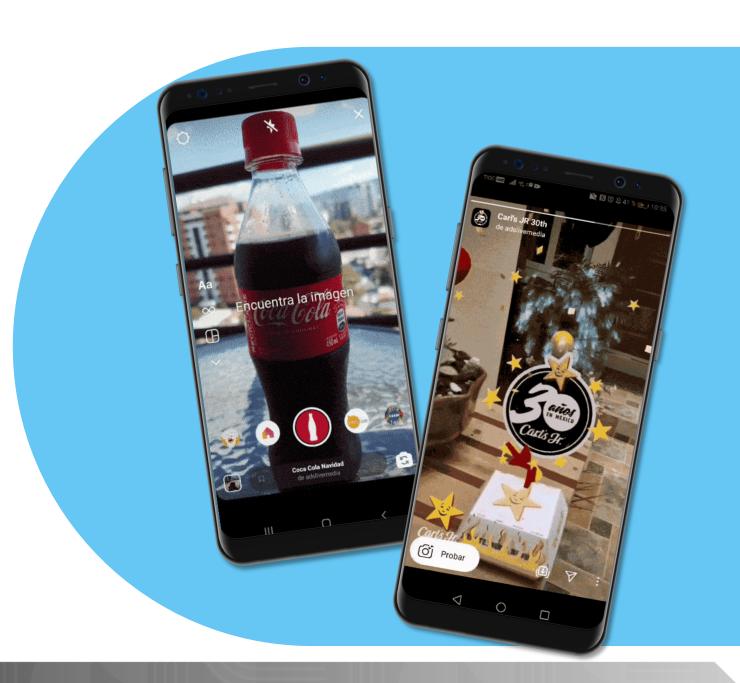
Filtros de realidad aumentada en redes sociales y medios.

MÉTRICAS

No. de aperturas, guardado, compartido, duración, demográficos.

PLATAFORMAS

Apps, Facebook, Instagram, TikTok, website.





В.

ADVERGAMES

JUEGOS INTERACTIVOS

TIEMPO DE DESARROLLO: 1 SEMANA

Creamos experiencias divertidas para que te acerques de una forma interactiva con tus consumidores.

MÉTRICAS

Impresiones, clicks e interacciones.

FORMATOS

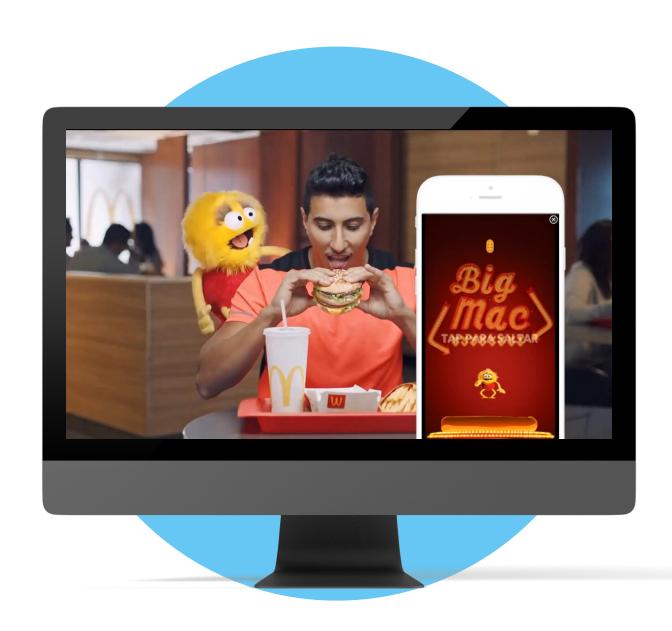
+40 juegos interactivos disponibles.

PLATAFORMAS

Apps mobile, Facebook, website.

TIPO DE JUEGOS

Catcher, runner, shooter, memory, candy match, puzzle, pacman, ninja, flappy, speed racer y más...





EGAMING

3. 1ST. PARTY GAMING AUDIENCES

SEGMENTACIONES DISPONIBLES

APLICABLES PARA CADA AUDIENCIA









TECHNOGRAPHIC

CLICKSTREAM

LOCATION

DEMOGRAPHIC

Dis<positivo, marca, sistema operativo

Segmentos de sitios visitados

Lugares visitados en México Ingreso, edad y género

MÁS DE 75 MILLONES DE USUARIOS











Clarovideo



FGAMING

3. 1ST. PARTY GAMING AUDIENCES

GAMING

(EA sports, Call of Duty, Minecraft, Electronic Arts, Xbox, Nintendo, Playstation, Sega)

11.3 M DEVICES

han navegado sitios relacionados a

consolas*

AUDIENCIAS RELACIONADAS

consolas de videojuegos, videojuegos y/o juegos de computadora.

TECNOLOGÍA GAMER

(Sony, Microsoft, Android, GoPro, Apple, Lenovo, Toshiba, Motorola, Samsung)

6.5 M DEVICES

han navegado sitios relacionados a gadgets*

AUDIENCIAS RELACIONADAS

Gadgets, computadoras, audífonos, cámaras.

EQUIPO DE AUDIO

(Sonos, Bose, Audiobits, Pioneer, Marshall Headphones, JBL)

6.5 M DEVICES

han navegado sitios relacionados a equipo de audio*

LIVESTREAMING

(Twitch, Facebook, TikTok, Instagram, Snapchat)

4.8 M DEVICES

han navegado sitios relacionados con redes sociales*



^{**} AUDIENCIAS ENFOCADAS EN GAMING, PUEDEN SER INYECTADAS A TRAVÉS DE DSP Y MEDIOS PREMIUM.



Puedes activar cualquiera de estas audiencias en los productos donde veas este icono.



FGAMING

3. IST. PARTY GAMING AUDIENCES

PASATIEMPO GAMER

(Netflix, Amazon Prime, Dinsey, Cinepolis, Las Estrellas, TV Azteca, VIX)

4.1 M DEVICES

han navegado sitios relacionados con entretenimiento*

AUDIENCIAS RELACIONADAS

Video streaming, TV y video, películas, juegos de mesa.

DEPORTES

(Formula 1, Golf Channel, NFL, Liga BBVA MX, Football World Cup)

3.2 M DEVICES

han navegado sitios relacionados a deportes*

AUDIENCIAS RELACIONADAS

Soccer, racing, tenis, golf, americano.

SITIOS PARA COMPRAR VIDEOJUEGOS

(Game Planet, Liverpool, Amazon, Mercado Libre)

2.3 M DEVICES

han navegado sitios relacionados a compras online*

AUDIENCIAS RELACIONADAS

Compras online, apps de retail, tiendas departamentales, tarjetas de crédito

DELIVERY & FAST FOOD

(Burger King, Dominos Pizza, KFC, Uber Eats, Didi Food)

744 K DEVICES han navegado sitios relacionados a delivery*

AUDIENCIAS RELACIONADAS

Comida rápida, delivery, comida mexicana, alimentos y bebidas, cocteles y cervezas.



Puedes activar cualquiera de estas audiencias en los productos donde veas este icono.

^{*} EL NÚMERO DE DEVICES MOSTRADOS CORRESPONDEN A LA NAVEGACIÓN DE LOS USUARIOS EN LOS ÚLTIMOS 30 DÍAS.

^{**} AUDIENCIAS ENFOCADAS EN GAMING. PUEDEN SER INYECTADAS A TRAVÉS DE DSP Y MEDIOS PREMIUM.



EGAMING

4. DIGITAL















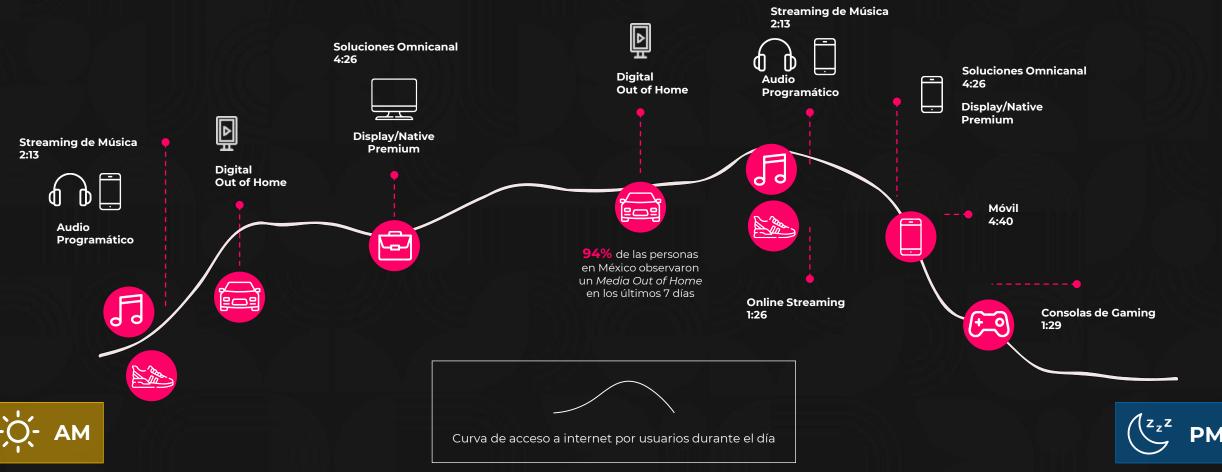
SOLUCIÓN OMNICANAL



Contamos con gran variedad de formatos para estar en el TOP OF MIND de tu audiencia GAMER durante su journey.

USER JOURNEY

Promedio de tiempo invertido por día por medio en México.







Contamos con medios de noticias, entretenimiento, deportes y mucho más, con los cuales, llegamos (impactamos) a los *GAMERS*, cuidando el *brand safety* de tu marca y logrando buenos resultados.

FORMATOS DISPONIBLES

- Banners display
- Video pre-roll e in-Read
- Notas editoriales
- Contenido patrocinado

















CASUAL GAMES



Ahora podrás tener presencia de marca dentro de LOS JUEGOS MÁS POPULARES de Windows, como:

- Solitaire Collection
- Mahjong Win10
- Jigsaw
- Sudoku
- Minesweeper
- Word Games

FORMATOS

Display

Anuncios *home*, menú y dentro de los juegos más populares.

Formatos responsivos 300x250, 300x600, 728x90, 320x50

489 MILLONES

impresiones display

Video pre-roll

Anuncios de video *pre-roll* no skippable de 15" o 30" segundos en pantalla completa.

Viewability Rate: 95%

Video Completion Rate: 83%

2 MILLONES

impresiones de video

+90% VTR





microsoftcasualgames.com



No todos los *In-Game ads* SON IGUALES 😉



AMPLÍA TU ALCANCE con estrategias inteligentes de in-game.

Utilizamos tecnología que inserta los anuncios dentro de los juegos de manera orgánica en la experiencia de juego, sin interrumpir la jugabilidad ni la experiencia.

- Los in-game ads intrínsecos, aparecen dentro de la acción del juego.
- Impacta audiencias a escala.
- Colocación de patrocinios



BENEFICIOS

Mayor relevancia

Anuncios menos invasivos y más relevantes para los jugadores.

Mejor aceptación

Impulsa la aceptación de la comunidad de gamers.









USUARIOS ÚNICOS e **IMPRESIONES** mensuales disponibles.

MÉXICO

Impresiones mensuales: +45 M Usuarios únicos: +4.5 M

BRASIL

Impresiones mensuales: +65 M Usuarios únicos: +8.5 M

LATAM

Impresiones mensuales: +90 M Usuarios únicos: +7.1 M

FORMATOS DISPONIBLES (12)

2160 x 1440 px, 1440 x 2160 px, 1920 x 1440 px, 1440 x 920 px, 2560 x 1440 px, 1440 x 2560 px, 3360 x 1440 px, 1440 x 3360 px, 6400 x 1440 px, 1440 x 6400 px, 9600 x 1440 px, 1440 px.



DEPORTES



MINI FOOTBALL

- Experiencia de juego personalizada.
- Gráficos de calidad superior.
- Integración personalizada de ads.

RACING



MONOPOSTO

- Experiencia Fl racing en primera persona.
- Desarrollo activo de pistas y autos.

CASUALES Y SIMULACIÓN



HOUSE FLIP

- Desarrollo de Chip y Joanna Gaines.
- Gran audiencia femenina.
- Integraciones de marcas.

MÁS DE 30 JUEGOS A ELEGIR

- 2 Minute Football
- Asphalt 9
- Baseball Clash
- Basketball Arena
- Basketball Battle
- Champion Soccer Star
- Chronoshot
- Darts of Fury
- Dunkers 2
- Epic Cricket
- Fashion Empire
- Football League 2023
- Football Strike
- Head Ball 2
- IdleFitness 225

- MetroLand
- Mini Basketball
- Mini Golf Go
- Mini Tennis
- Oddbods Turbo Run
- Ping Pong Fury
- Real Cricket 20
- Sachin Saga 1.0
- Soccer Battle
- Soccer Rally
- Street Drag 2
- Table Tennis Touch
- Tennis Manager 2023
- Ultimate Golf!

Y MUCHOS MÁS ...



Ten presencia en una de las plataformas de streaming más utilizadas en el sector del gaming.

Contamos con **4 DIFERENTES FORMATOS** no intrusivos dentro de las transmisiones:

- Video (hasta 20" de duración)
- Banner
- Texto publicado en el chat
- Link (puede incluir tracking)

MÉTRICAS

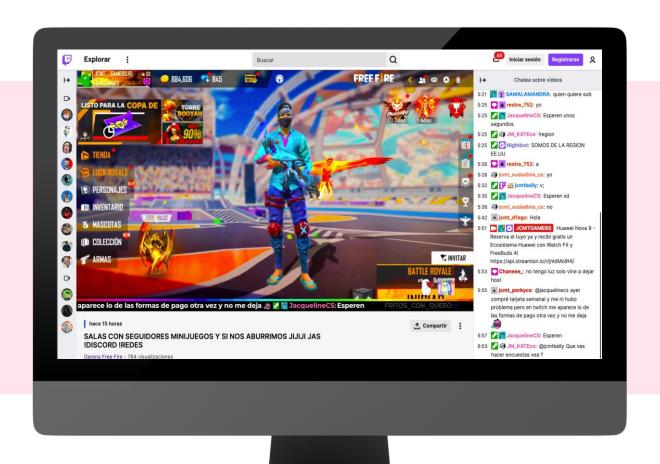
Espectadores, views, click, CTR, streamers

TIEMPOS DE DESARROLLO

1 semana

INDUSTRIAS

Tecnología, consumo, gaming, retail





BY CLARO SPORTS

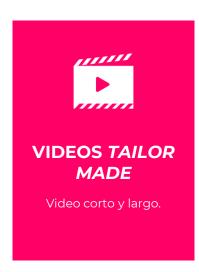
Somos expertos en la generación de contenido, basados en la diversión, irreverencia y con humor. Nos basamos en nuestros 6 pilares de comunicación que nos permiten acercarnos a diversos tipos de audiencias.

VIDEOJUEGOS ● TECNOLOGÍA ● ANIME, MANGA Y CULTURA JAPONESA ● CINE Y TV ● COLECCIONISMO ● eSPORTS

OFERTA COMERCIAL















BY CLARO SPORTS

BY CLARO SPORTS

NUESTRAS PLATAFORMAS

Alcanzamos a más de 13 MILLONES de usuarios mensualmente en México y Latinoamérica.

+2.5 K seguidores

Total de seguidores: +1.3 MILLONES

Fuente: Redes sociales, noviembre 2023.



GEEKYBITES

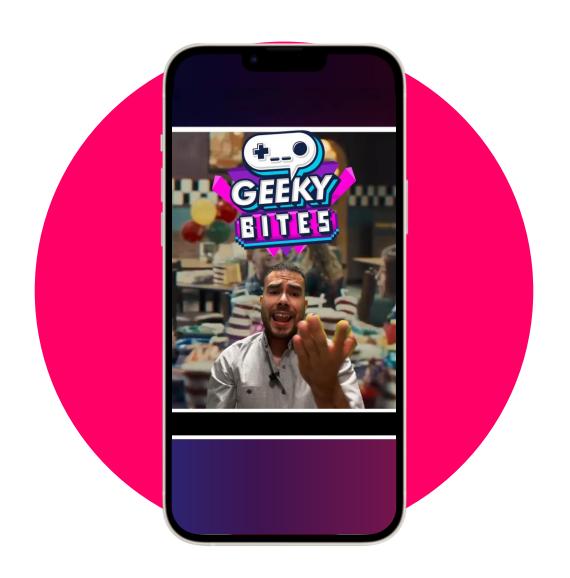
"LA BOTANA DE LOS PROS"

Resumen diario de noticias *gamer* y de cultura *nerd*.

En menos de un minuto, Ángel de la O, presenta 5 noticias más relevantes.

Formato breve, pensado para TikTok, *reels* y *shorts*.

TIKTOK Views 50,000





GEEKYLEAKS

"EL NOTICIERO DE VIDEOJUEGOS Y DE CULTURA NERD QUE NO SABÍAS QUE NECESITABAS."

Noticiero semanal que aborda temas de videojuegos, anime, cine, tecnología y cultura *nerd* en general con un giro cómico.

Duración entre 5 y 6 minutos, el elenco de Nación Gamer, con Ayamix como presentadora principal, da una nota principal.

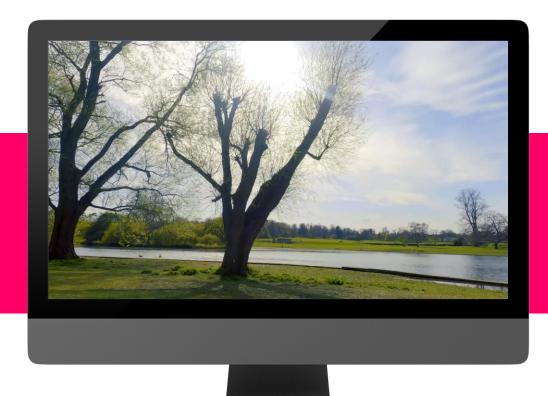
Formato largo, pensado para YouTube / Facebook.

VIDEO LARGO Reach 300,000 Views 150,000



GEEKYLEAKS

(Intro 8 bits)



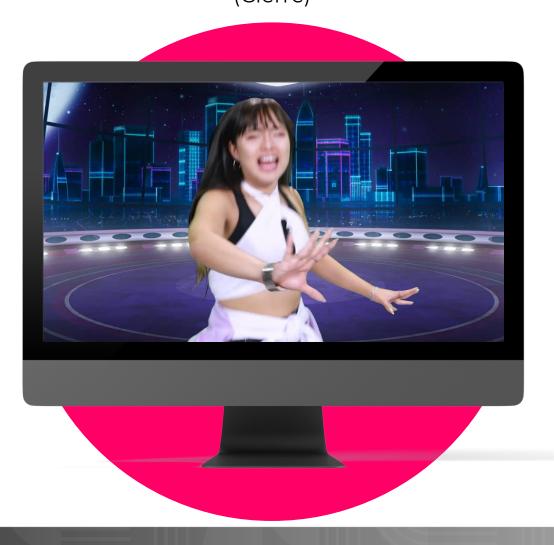
GEEKYLEAKS

(Bit)





GEEKYLEAKS (Cierre)





CINEXPERIENCIA ALGUNA

Nuevo formato de Nación Gamer, enfocado a cubrir temas de cine y televisión, relevantes para los gamers, nerds y otakus: sci-fi, fantasía, terror, acción, adaptaciones de videojuegos, aventura, ánime y películas clásicas que pueden interesar a las nuevas audiencias.

TU AMIGO QUE DICE QUE LE SABE AL CINE, PERO CON GRACIA.

¿Qué hay en Cinexperiencia alguna?

Reseñas, teorías, cartelera, explicaciones, recomendaciones (nunca hay que dejar atrás los clásicos)

TIKTOK Views 50,000

PRODUCT PLACEMENT

PASIVO



ACTIVO

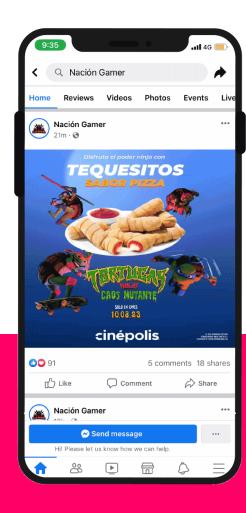


F. NACIÓN GAMER FORMATOS



STORIES (Instagram)

Views 10,000



POSTS (Facebook)

Reach 300,000



VIDEO TAILOR MADE

(Largo)

Reach 300,000 Views 150,000



VIDEO TAILOR MADE

(Corto)

Reach 200,000 Views 100,000



F. NACIÓN GAMER FORMATOS



VIDEO TAILOR MADE (Breaking news)

Reach 300,000 Views 150,000



NOTAS EN WEBSITE Sección Geek en Claro Sports

PVs entre 3K y 7K en 7 días



Nos encargamos de encontrar a los influencers que conecten con tu marca y transmitan el mensaje adecuado.

	XtremeThePlayer	Ayamix	YaelRomero13	Edward Crush	Chai Latte Cosplay	Charly Moreno	Mario Conde	Erune
A	12 K	87 K	100.3 K	5.4 K	15 K	5.2 K	12 K	10 K
©	68.7 K	120 K	27.1 K	26.2 K	18.2 K	736 K	3.3 K	11.6 K
•	53.9 K	2.8 K	8.8 K			109 K		52 K
(1)	325.2 K	218 K	19.8 K	36 K	1.7 K	709 K	1.2 M	2.9 K



EGAMING

5. PATROCINIOS













REALIZA Y CREA EXPERIENCIAS

para tus clientes y usuarios; enamóralos en cada momento de tus eventos. Ten presencia en los **EQUIPOS DE eSPORTS MÁS IMPORTANTES** a nivel nacional e internacional.



SAL DE LO ORDINARIO Y
ORGANIZA
TUS EVENTOS AL ESTILO GAMER

Contamos con **INSTALACIONES Y EQUIPOS DE INNOVADORES** para disfrutar al máximo de una nueva experiencia para tus eventos.

- Snacking
- Product placement
- Naming
- Pantallas

EGAMING MÉXICO 2024





DE eSPORTS



Branding a nivel nacional e internacional

OPORTUNIDADES

PARA LAS MARCAS



PATROCINIO EN JERSEY OFICIAL



SOCIAL MEDIA



EVENTOS



TIEMPO DE PATROCINIO

POR EVENTO

3 MESES

6 MESES

12 MESES



DE eSPORTS



Equipo de *eSports* con sede en la Ciudad de México. Desde su inicio, Zylant ha buscado **REVOLUCIONAR EL PARADIGMA DE LOS** *eSPORTS* **MEXICANOS** con un proyecto que lleve en su ADN el profesionalismo que toda institución deportiva debería tener. Su objetivo es hacer algo duradero que cuente con el correcto trato de los atletas y el desarrollo de su talento.



Es una marca regional de esports con oficinas en México, Brasil, Argentina y Chile. Fue fundado en 2011 y es considerado **EL CLUB DE eSPORTS MÁS LONGEVO Y EXITOSO DE LATINOAMÉRICA**, habiendo obtenido más de cien títulos en más de diez juegos distintos. Isurus Esports es la única organización *multigaming* que compite en las mejores ligas regionales e internacionales, habiendo logrado clasificaciones históricas en torneos importantes en Asia, Norteamérica y Europa.



Es una organización de deportes electrónicos con sede en Ciudad de México, México. Fue fundada en 2016 y actualmente compite en League of Legends, VALORANT, Counter-Strike: Global Offensive, Free Fire, Rainbow Six Siege y FIFA. Infinity es **UNO DE LOS EQUIPOS DE eSPORTS MÁS EXITOSOS DE MÉXICO**. Han ganado numerosos títulos en League of Legends, incluyendo el Campeonato Latinoamericano de League of Legends en 2017 y 2018.



